**Los diagramas se encuentran en** BusinessClasses\ EciJude\ getFinalScoreBoard

**Los diagramas se encuentran en**

BusinessClasses\ Team\ addSubmission

1. **(25%) DISEÑANDO**
2. **Escriba la especificación (documentación + encabezado) del método**

**En Teams**

**public void getFinalScoreBoard(String contestName) throws ECIJudgeException**

**Calculates the final contest scoreboard.**

**Parameters:**

**name – The contest’s name**

**Throws:**

**ECIJudgeException - PENDING\_SUBMMISIONS If there are some pending submissions.**

**ECIJudgeException – TIMEOUT Si el tiempo de ejecución del envío es mayor al tiempo máximo de ejecución del problema**

**Agrega el submission de un equipo y lo debe organizar en el contest según el puntaje recibido**

**IV. CONCEPTOS**

**¿Qué es el bloque finally en excepciones?**

Es aquel bloque en el cual se sin importar si ocurre o no una excepción, es decir si el código ejecuta el bloque **try , o muchos bloques catch,** este siempre se ejecutara ya que los más seguramente es código que necesariamente debe ejecutarse siempre.

**¿Qué indica que una clase sea final?**

En java una clase final se identifica con un **final** junto al nombre de la clase, y este se debe poner cuando la clase en la que estoy es la ultima hoja de una herencia, es decir no existe nada mas debajo de esta.